

# Handleiding



## Let op:

- Oefen het instellen van de geweren en vesten voordat u begint. Ervaring leert dat er verwarring ontstaat als u start zonder te weten hoe de instellingen werken.

## Algemeen

Je kan met maximaal 4 teams tegen elkaar spelen. Elk geweer is in te stellen in 4 verschillende team kleuren. Spelers uit het zelfde team kunnen elkaar niet raken.

Iedere speler heeft 12 levens. Dat wordt aangegeven door 4 rode lampjes. Elk lampje staat voor 3 levens. Als de levens op zijn kun je niet meer schieten en moet het geweer opnieuw geactiveerd worden.

## Instellen geweer

1. Zet het geweer aan
2. Controleer of alle levens op de geweren branden is dit niet zo dan moet je het geweer eerst opnieuw activeren om alle levens te verkrijgen (zie uitleg verderop).
3. Stel de teamkleur in  
Het wisselen van teamkleur doe je door de teamselectie knop in te drukken. Het veranderen van kleur is alleen mogelijk als je nog beschikt over al je levens en het geweer nog niet gekoppeld is aan een vest. Om nu toch de kleur wilt veranderen moet eerst de levens gereset worden (zie uitleg verderop).

### Geweren activeren:

Nadat alle levens op zijn moet het geweer opnieuw geactiveerd worden. Dit doe je als volgt:

1. Richt met een 2<sup>de</sup> geweer met een andere teamkleur, die nog levens heeft, op de ontvanger van het geweer dat je wilt activeren.
2. Hou van dit 2<sup>de</sup> geweer de activatieknop enkele seconden ingedrukt.

Het is handig om hiervoor een "Reserve" geweer achter de hand te houden. Dit is de reden dat wij vaak een geweer extra leveren.

Activeren kan ook met de meegeleverde afstandsbediening:

1. Richt de afstandsbediening op de ontvanger (zie foto) van het geweer dat je wilt activeren.
2. Op de afstandsbediening (zie foto) staat aangegeven met welke knop je welke kleuren kan resetten. Druk op de gewenste knop om het geweer te resetten. (let op: de afstandsbediening heeft een groot bereik zorg er dus voor dat er niemand anders in de buurt staat of hou hem dicht bij de ontvanger.)



### Munitiesoorten:

Je kunt pas schieten als je het geweer geladen hebt. Dat doe je door op 'herladen' te drukken. Dan gaat het groene lampje branden en kun je schieten. Als dit lampje gaat knipperen is je munitie op en moet je herladen.

Het aantal levens dat je kwijt raakt als je wordt geraakt is afhankelijk van de gekozen munitiesoort van de schutter. Ook het aantal keer dat je kan schieten voordat je moet herladen is afhankelijk van het soort munitie dat je gekozen hebt:

Munitiesoort	Aantal keren schieten	Verloren levens
Single shot	12	-1 Leven
Laser gun (ook single shot)	6	-2 Levens
Machine gun	6	-2 Levens
Plasma gun	1	-3 Levens

### Anti cheat functie:

De anti cheat functie voorkomt dat je nieuwe levens kan krijgen door het geweer uit en weer aan te zetten. Ook zorgt de anti cheat functie er voor dat als je geraakt bent je niet meer van teamkleur kan wisselen